**Nguyên tắc đặt tên trong quá trình làm dự án**

1. **File UI**

Các file UI sẽ được theo cú pháp:

[Công dụng] + Window

Ví dụ: ta làm ui Login thì sẽ đặt tên là LoginWindow, ui Home thì sẽ đặt tên là HomeWindow, ...

Phải đặt tên các toolbox có tham gia vào quá trình tương tác trong app và cú pháp được đặt theo cú pháp:

[loại toolbox] + [chức năng]

Ví dụ:

Đặt tên cho nút xóa thì sẽ là : buttonExit hoặc buttonClose

Đặt tên cho nút hiển thị sẽ là: buttonDisplay hoặc buttonReadAll

1. **Tên trong quá trình code**

Trong quá trình code, chúng ta cần đặt tên các biến một cách rõ nghĩa và theo kiểu camel case để làm giảm thời gian đọc hiểu của leader. Và các biến viết hoa chữ cái đầu của mỗi từ

Ví dụ:

* Ta cần một biến để lưu purchase order thì chúng ta sẽ thực đặt tên biến đó theo kiểu như sau: PurchaseOrder hoặc PurOrder.

Và đặt trường hợp nếu muốn tường minh hơn thì các thành viên có thể dùng comment để chú thích thêm công dụng của biến hoặc công dụng của hàm